



PROF. KĀRLA DIŠLERA
TIESAS PROCESA IZSPĒLE

PROFESORA KĀRLA DIŠLERA XXII KONSTITUCIONĀLO TIESĪBU TIESAS PROCESA IZSPĒLES NOLIKUMS

A. Vispārīgie noteikumi

1. Izspēle

1.1. 2020. gada tiesas procesa izspēle konstitucionālajās tiesībās (turpmāk – Izspēle) notiek starp Latvijas Republikas augstākās izglītības mācību iestāžu komandām. Sacensības rīko tiesas procesa izspēļu veidā.

1.2. Izspēlei ir divas daļas – rakstiskā un mutvārdu daļa, kurā Izspēles dalībnieki risina iepriekš sagatavotu problēmsituāciju (turpmāk – Kāzuss).

2. Organizētāji

Izspēli organizē profesora Kārla Dišlera fonda izveidota organizatoru komanda.

3. Izspēles tiesneši

3.1. Izspēles tiesneši ir juristi – atzinību guvuši akadēmiķi, jomas profesionāļi vai starptautisko tiesas procesu izspēļu pārstāvji no Latvijas.

3.2. Tiesas sastāvu veido nepāra skaits tiesnešu. Priekšsacīkstēs un ceturtdaļfinālā trīs tiesneši, pusfinālā – pieci tiesneši, bet fināla izspēles tiesas sastāvā – septiņi tiesneši.

3.3. Izspēles mutvārdu daļā katrs tiesas sastāvs no sava vidus ievēl tiesas sēdes priekšsēdētāju. Ja tiesas sastāvs nevar vienoties par tiesas sēdes priekšsēdētāju, lēmumu pieņem izspēles organizatoru komandas pārstāvis.

3.4. Izspēles rakstiskajā daļā katras komandas iesniegtā Kāzusa risinājuma pieteikuma iesniedzēja un institūcijas, kas izdevusi apstrīdēto aktu, pozīciju novērtē trīs tiesneši.

4. Izspēles dalībnieki

4.1. Dalībai Izspēlē drīkst pieteikties komandas reģistrējot vismaz divus, bet ne vairāk kā trīs dalībniekus, kuri studē tiesību zinātnes studiju programmā un nav ieguvuši jurista kvalifikāciju.

4.2. Visas darbības, kas nepieciešamas Izspēles argumentācijas veidošanai (tajā skaitā, izpētes veikšana, rakstīšana, rediģēšana un citi), veic tikai Izspēles dalībnieki attiecīgās komandas ietvaros.

4.3. Izspēlē kā dalībnieki nedrīkst piedalīties tās organizētāji, tiesneši, kā arī Nolikuma **5.1.** un **7.1.** punktā minētie eksperti.

4.4. Izspēlē kā komandu dalībnieki vai treneri drīkst piedalīties tie izspēles organizatoru komandas dalībnieki, kuri saņēmuši izspēles organizatoru komandas atļauju.

5. Komandu treneri

5.1. Komandām drīkst būt treneri. Komandas treneris drīkst būt kāds no Izspēles organizatoru piedāvātajiem treneriem vai komandas pašas izvēlēta persona. Treneri nedrīkst būt Izspēles tiesneši un Nolikuma **7.1.** punktā minētie eksperti.

5.2. Komandas trenera darbība var izpausties kā vispārēja tēmas apskate, ieteikumi par piemērojamām pētniecības metodēm un resursiem, vispārēji ieteikumi par rakstiskās argumentācijas sagatavošanu, konsultācijas par argumentācijas tehniku, uzstāšanos mutvārdu daļā un cita veida atbalsts komandai. Komandas trenerim ir aizliegts veidot argumentus komandas dalībnieku vietā.

5.3. Vienai komandai drīkst būt viens treneris, kuru tā norāda pieteikuma anketā.

5.4. **5.2.** un **5.3.** punkta noteikumu neievērošanas gadījumā izspēles organizatoru komanda lemj par komandas turpmāko dalību Izspēlē – par komandas diskvalifikāciju vai par soda punktu piemērošanu.

6. Pieteikšanās dalībai Izspēlē

6.1. Komandas pieteikuma anketas iesniedz Nolikuma **6.2.** punktā noteiktajā kārtībā. Pieteikuma anketu drīkst iesniegt vienlaicīgi ar rakstisko darbu (argumentāciju), tādā gadījumā tā tiek uzskatīta par pieteikšanos dalībai Izspēlē.

6.2. Komandas Pieteikuma anketas dalībai Izspēlē iesniedz līdz **2020.gada 25.oktobrim**, sūtot uz e-pasta adresi: **disleraizspele@gmail.com**. Pieteikuma anketā komandas norāda: komandas devīzi

(nosaukumu), komandas dalībnieku vārdu, uzvārdu, tālruna numuru, elektroniskā pasta adresi, kā arī tās kapteini. Ja komandai ir treneris, pieteikuma anketā norāda arī trenera vārdu, uzvārdu un kontaktinformāciju. Pieteikuma anketa ir obligāta un neatņemama dalībnieku reģistrācijas sastāvdaļa. Pieteikuma anketas paraugs pievienots Nolikuma Pielikumā.

6.3. Komandas nosaukums jeb devīze ir vārds vai īss teiciens (līdz pieciem vārdiem), ar ko pieteikuma anketā aizstāts autoru vārds. Lai nodrošinātu anonimitāti un godīgu sacensību norisi, šī devīze turpmāk ir vienīgā komandas identifikācijas zīme. Ja komanda kā devīzi izmanto izteicienu vai frāzi, kas nav valsts valodā, tad papildus norādāms tās tulkojums.

6.4. Saziņā ar Izspēles organizētājiem komandu pārstāv tikai tās kapteinis.

6.5. Organizētāji ar komandu dalībniekiem sazinās ar elektroniskā pasta ziņojumu palīdzību, nosūtot tos uz komandas pieteikumā norādīto komandas kapteiņa elektroniskā pasta adresi.

6.6. Piesakoties dalībai Izspēlē, uz rakstiskās kāzusa analīzes titullapas komandas norāda tikai savu devīzi. Šī punkta pārkāpuma gadījumā izspēles organizatoru komanda var lemt par komandas diskvalifikāciju vai soda punktu piešķiršanu.

6.7. Ja komandas dalībnieks objektīvu iemeslu dēļ nevar turpināt dalību Izspēlē, pārējie dalībnieki, ja tādi ir, to turpina, pirms tam par to savlaicīgi informējot Izspēles organizētājus.

7. Izspēles kāzusa izstrāde

7.1. Izspēles Kāzusu izstrādā tiesību eksperti sadarbībā ar Izspēles organizētājiem.

7.2. Kāzusa izstrādāšanā un tā vērtēšanā nepiedalās Izspēles dalībnieki un komandu treneri, bet var piedalīties tiesneši.

8. Kāzusa publicēšana

Kāzusa teksts, Izspēles nolikums un organizatoru piedāvātais treneru saraksts 2020.gada 1.oktobrī tiek publicēts profesora Kārļa Dišlera tiesas procesa izspēles interneta vietnē www.disler aizspele.lv un Facebook lapā: www.facebook.com/disler aizspele. Kāzusa teksts tiek publiskots arī iknedēļas žurnālā „Jurista Vārds”. Izspēles organizatori var publicēt kāzusa tekstu un Izspēles nolikumu arī citos informatīvajos avotos.

9. Precizējošie jautājumi

Katrai komandai, kura plāno piedalīties Izspēlē, ir tiesības uzdot divus precizējošus jautājumus par Izspēles kāzusu. Jautājumi jānosūta Izspēles organizatoriem līdz **2020. gada 25.oktobra pulksten**

23:59 uz e-pasta adresi **disleraizspele@gmail.com**. Izspēles organizatori var nesniegt atbildes uz jautājumiem, uz kuriem atbildes komandas var noskaidrot pašas vai kam izspēles organizatoru ieskatā nav nozīmes kāzusa risinājumā. Atbildes uz citiem jautājumiem tiks publicētas K.Dišlera tiesas procesa izspēles interneta vietnē un Facebook lapā, kā arī nosūtītas komandas kapteinim līdz **2020.gada 8.novembrim**.

B. Izspēles rakstiskā daļa

10. Kāzusa analīze

Katra komanda sagatavo pieteikumu un institūcijas, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu, atbildes rakstu. Nolikuma **11.3.** punkta noteikumi par kāzusa analīzes apjomu attiecas uz pieteicēja un institūcijas vai amatpersonas argumentāciju atsevišķi.

11. Kāzusa analīzes forma un saturs

11.1. Kāzusa analīzi raksta gramatiski un stilistiski pareizā latviešu valodā, ievērojot latviešu literārās valodas normas. Atsauces noformē oriģinālvalodā, ievērojot žurnālā “Jurista Vārds” publicēto rakstu atsauču noformēšanas paraugu (skatīt: https://juristavards.lv/jv_atsauces.pdf).

11.2. Kāzusa analīzē jābūt šādām sadaļām:

- 11.2.1. titullapa;
- 11.2.2. satura rādītājs;
- 11.2.3. kāzusa atrisināšanai būtisko faktu izklāsts;
- 11.2.4. kāzusa analīzes kopsavilkums;
- 11.2.5. kāzusa analīzes argumentācija;
- 11.2.6. lūgums Satversmes tiesai;
- 11.2.7. normatīvo aktu un izmantotās literatūras saraksts.

11.3. Kāzusa analīzes katras pozīcijas kopējais apjoms nepārsniedz 25 lappuses (neskaitot darba titullapu, satura rādītāju un normatīvo aktu un izmantotās literatūras sarakstu). Par katras pozīcijas kopējā apjoma pārsniegšanu Izspēles organizatori var komandai piemērot soda punktus.

11.4. Kāzusa analīzi noformē uz A4 izmēra lapām, ievērojot šādus noteikumus:

- 11.4.1. atstarpe starp rindām – 1,5;
- 11.4.2. teksta attālums no lapas malām – 2 cm (augšējā mala un apakšējā mala); 3 cm (kreisā mala); 1 cm (labā mala);
- 11.4.3. teksta fonts – *Times New Roman*, burtu izmērs 12 punkti;

11.4.4. nav pieļaujama rakstu zīmju saspiešanas vai izplešanas opciju izmantošana;

11.4.5. rakstu zīmju izmērs atsaucēs – 10 punkti, ievērojot rindstarpu 1.

11.5. Kāzusa analīzes titullapā norāda vienīgi argumentācijas pozīciju un komandas devīzi. Nedz titullapā, nedz citur kāzusa analīzē neiekļauj norādes, kas jebkādā veidā ļauj identificēt tās autorus.

11.6. Gadījumā, ja komanda pārkāpj **11.5.** noteikto ierobežojumu, organizatoru komanda ir tiesīga komandai piemērot soda punktus vai īpaši rupja pārkāpuma gadījumā diskvalificēt komandu.

12. Kāzusa analīzes nosūtīšana

12.1. Kāzusa analīze – gan pieteikuma iesniedzēja, gan institūcijas, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu, argumentācija – jānosūta Izspēles organizētājiem līdz **2020.gada 15.novembra plkst. 23:59** uz elektroniskā pasta adresi disleraizspele@gmail.com. Termina nokavēšanas gadījumā Izspēles organizatori ir tiesīgi komandām piemērot soda punktus vai diskvalificēt tās.

12.2. Pēc kāzusa analīzes nosūtīšanas izmaiņas tajā vairs neveic.

12.3. Izspēles organizatoriem pēc Izspēles mutvārdu daļas noslēgšanās ir tiesības publicēt dalībnieku kāzusa analīzi. Komanda, kura nevēlas, lai tās darbs tiktu publicēts, par to informē Izspēles organizatorus līdz fināla Izspēles sākumam.

C. Izspēles mutvārdu daļa

13. Izspēles mutvārdu daļas dalībnieki

Izspēles mutvārdu daļā piedalās 8 komandas, kuras Izspēles rakstiskajā daļā ieguvušas lielāko punktu skaitu. Izspēles organizatori jebkurā brīdī var lemt par mutvārdu daļas dalībnieku skaita palielināšanu vai samazināšanu.

14. Izspēļu laiks, vieta un norise

14.1. Izspēles notiek Rīgā, Latvijas Universitātes Juridiskās fakultātes telpās 2020.gada 12.decembrī. Izspēles fināls norisinās Satversmes tiesā.

14.2. Nepieciešamības gadījumā (tajā skaitā, ņemot vērā valstī pastāvošo epidemioloģisko situāciju) Izspēles organizētāji var lemt par citu izspēļu organizēšanas vietu un norises laiku, par to savlaicīgi informējot Izspēles dalībniekus. Tādā gadījumā izspēles mutvārdu daļu Izspēles organizatori var organizēt attālinātā formātā.

15. Izspēles valoda

Izspēles notiek latviešu valodā.

16. Izspēles kārtas

16.1. Izspēle notiek trīs kārtās:

16.1.1. priekšsacīkstes, kuru laikā katra no Nolikuma **13.punktā** minētajām komandām piedalās divās izspēlēs. Divas komandas, kuras pēc priekšsacīkstēm iegūst lielāko punktu skaitu kopvērtējumā tiek automātiski izvirzītas dalībai pusfinālā;

16.1.2. ceturtdaļfināls, kurā piedalās četras komandas, kuras pēc priekšsacīkstēm ieguvušas 3.-6.vietu. Tiesnešu balsojuma rezultātā divas spēcīgākās komandas tiek izvirzītas dalībai pusfinālā;

16.1.3. pusfināls, kurā piedalās četras komandas, kuras pēc ceturtdaļfināla un priekšsacīkstēm izvirzītas pusfinālam;

16.1.4. fināls, kurā piedalās divas komandas, kuras tiesnešu balsojuma rezultātā izvirzītas finālam.

16.2. Izspēles organizatoriem ir tiesības mainīt Izspēles norises kārtību, ja pieteikušos komandu skaits ir lielāks vai mazāks par 8. Tādā gadījumā Izspēles organizatori ne vēlāk kā 2 dienas pirms izspēļu sākuma informē par to Izspēles dalībniekus.

17. Pozīciju sadalījums

17.1. Katra komanda priekšsacīkstēs uzstājas divas reizes: vienu reizi kā pieteikuma iesniedzējs un vienu reizi kā institūcija, kas izdevusi apstrīdēto aktu.

17.2. Pozīciju sadalījumu un komandu–pretinieču pārus priekšsacīkšu izspēlēm nosaka organizatori, ievērojot rakstisko daļu rezultātus.

17.3. Izspēles dalībnieki izlozēto pretinieku rakstiskos darbus priekšsacīkstēm un ceturtdaļfinālam saņem pēc pozīciju izlozes. Komandu-pretinieču rakstiskos darbus nosūta komandas kapteinim uz Pieteikuma anketā norādīto elektroniskā pasta adresi.

17.4. Komandu pozīcijas ceturtdaļfināla, pusfināla un fināla izspēlei izlozē klātienē pēc priekšsacīkšu rezultātu paziņošanas.

18. Klātbūtne mutvārdu izspēlēs

18.1. Mutvārdu izspēļu laikā katrā izspēlē, kurā piedalās komanda, jāpiedalās visiem komandas

dalībniekiem, izņemot **6.7.** punktā minēto gadījumu.

18.2. Gadījumā, ja uz Izspēles mutvārdu daļu neierodas kāda no **17.2.** punktā izlozētajām komandām un tās pretiniece–komanda ir ieradusies, tad pēdējā uzstājas bez pretinieces. Tādā situācijā tiesneši, vērtējot komandas sniegumu, ņem vērā to, ka komanda uzstājas viena pati. Ja komanda uzstājas viena pati, tai nav pienākuma izteikt repliku.

18.3. Citas personas ir tiesīgas novērot izspēles, netraucējot to norisi. Šī noteikuma pārkāpšanas gadījumā tiesnešiem ir tiesības izraidīt skatītājus no izspēļu norises telpas. Priekšsacīkšu izspēļu laikā skatītāju vidū nedrīkst atrasties citu komandu dalībnieki un treneri.

18.4. Filmēt un veikt citus ierakstus drīkst tikai ar organizētāju atļauju.

19. Izspēles norise

19.1. Izspēle noris šādā kārtībā:

19.1.1. vispirms ne ilgāk kā 20 minūtes uzstājas pieteikuma iesniedzējs;

19.1.2. pēc tam ne ilgāk kā 20 minūtes uzstājas institūcija, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu;

19.1.3. pēc tam ne ilgāk kā 5 minūtes pieteikuma iesniedzējs var uzdot jautājumus institūcijai, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu;

19.1.4. pēc tam ne ilgāk kā 5 minūtes institūcija, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu, var uzdot jautājumus pieteikuma iesniedzējam;

19.1.5. pēc tam pieteikuma iesniedzējs uzstājas ar ne vairāk kā 3 minūtes ilgu repliku par institūcijas, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu, uzstāšanās laikā sniegto argumentāciju;

19.1.6. visbeidzot, institūcija, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu, uzstājas ar ne vairāk kā 3 minūtes ilgu atbildi uz repliku, kurā tiek atbildēts uz argumentiem, kurus pieteikuma iesniedzējs izteicis savā replikā;

19.1.7. Visā komandu uzstāšanās laikā (gan argumentācijas, gan jautājumu, gan replikas laikā) tiesneši ir tiesīgi pārtraukt komandu un uzdot savus jautājumus.

19.2. Fināla izspēlē **19.1.1.** un **19.1.2.** punktā minētais laiks ir 35 (piecdesmit) minūtes, **19.1.3.** un **19.1.4.** punktos minētais laiks ir 7 minūtes, savukārt **19.1.5.** un **19.1.6.** punktā norādītais laiks ir 3 minūtes.

19.3. Laika skaitīšana netiek apturēta, ja tiesneši uzdod jautājumus un komandas atbild uz tiesnešu jautājumiem.

19.4. Uzstāšanās laikā komandas locekļiem pēc tiesas sēdes priekšsēdētāja atļaujas saņemšanas ir tiesības savā starpā konsultēties, lai atbildētu uz tiesneša uzdoto jautājumu. Laika skaitīšana netiek apturēta uz konsultēšanās brīdi.

19.5. Komanda var lūgt pagarināt **19.1.1.** vai **19.1.2.** punktā minēto laiku. Tiesai ir tiesības komandai papildlaiku piešķirt, taču ne ilgāku par 5 minūtēm. Gadījumā, ja komanda pamatlaikā nav spējusi izklāstīt viedokli par vairāk nekā vienu jautājumu, turklāt tas nav noticis komandas vainas dēļ, tiesai ir tiesības piešķirt līdz 7 minūtēm ilgu papildlaiku. Tiesneši ir tiesīgi komandas-pretinieces laiku uzstāšanās laiku automātiski pagarināt par pirmajai komandai atvēlēto papildlaiku par to iepriekš paziņojot.

20. Uzstāšanās saturs

20.1. Izspēles mutvārdu daļā komandas nav ierobežotas ar rakstiskajā analizē paustajiem argumentiem. Uzstāšanās laikā dalībnieki drīkst izmantot tikai materiālus drukātā formā.

20.2. Komandu dalībnieku rīcības atbilstību **20.1.** punktā norādītajām prasībām izspēles laikā uzrauga laika tiesnesis, kurš pārkāpuma ievērošanas gadījumā informē tiesas sastāvu. Tāpat, ja tiesnesis pamana, ka kāda no komandām pārkāpj **20.1.** punktā ietverto noteikumu, tiesnesis par to informē tiesas sastāvu. Gadījumā, ja tiek konstatēts **20.1.** punkta pārkāpums, tiesas sastāvs var pieņemt lēmumu par komandas diskvalifikāciju vai soda punktu piešķiršanu bez brīdinājuma izteikšanas.

21. Mutvārdu un rakstveida saziņa

21.1. Izspēles norises laikā saziņu starp komandas locekļiem veic tā, lai netiktu traucēts Izspēles process.

21.2. Izspēles laikā dalībniekiem ir aizliegts sazināties ar Izspēles skatītājiem.

D. Izspēļu vērtēšana

22. Vērtēšanas pamats

Izspēles tiesneši vērtē Komandas sniegumu (kāzusa analīzi un uzstāšanos) ņemot vērā Nolikuma **23.** un **24.** punktā norādītos kritērijus.

23. Vērtēšana priekšsacīkstēs

Komandas vērtēšana priekšsacīkstēs notiek divās daļās – Kāzusa analīzes vērtēšanas un uzstāšanās vērtēšanas:

Katrs tiesnesis katru Kāzusa analīzi vērtē skalā no 50 līdz 100 punktiem.

Katrs tiesnesis komandas uzstāšanos vērtē skalā no 50 līdz 100 punktiem.

23.2. Kāzusa analīzes vērtēšana:

23.1.1.1. Kāzusa analīzi vērtē izspēles tiesneši. Nepieciešamības gadījumā rakstisko darbu vērtēšanai organizatoru komanda pieaicina arī citus ekspertus.

23.1.1.2. Kāzusa analīzes vērtē pēc šādiem kritērijiem:

23.2.1.1. forma (atbilstība Nolikuma 11. punkta prasībām) – 5 līdz 15 punkti;

23.2.1.2. saturs (izvirzīto argumentu oriģinalitāte, pamatotība, skaidrība, izkārtojums, tiesību avotu izmantošana) – 45 līdz 85 punkti.

23.3. Uzstāšanās vērtēšanas kārtība:

Katrā priekšsacīkšu izspēlē katrs tiesnesis komandas dalībnieku sniegumu novērtē pēc šādiem kritērijiem:

uzstāšanās forma (oratora sniegums, uzstāšanās stils, pieklājība, procesa formas ievērošana) – 15 līdz 25 punkti;

uzstāšanās saturs (argumentu pamatotība, loģika, oriģinalitāte) – 12 līdz 25 punkti;

replikas un atbildes uz repliku saturs (tajā skaitā spēja reaģēt uz prezentētajiem argumentiem) – 2 līdz 5 punkti;

vispārīgas zināšanas par konstitucionālo tiesību, starptautisko tiesību un citām aktualitātēm – 3 līdz 10 punkti;

spēja atbildēt uz tiesnešu jautājumiem (t.sk. attieksme pret tiesas sastāvu) – 15 līdz 25 punkti;

komandas darbs (savstarpējā saziņa, laika sadale un ievērošana) – 3 līdz 10 punkti.

23.4. Punktu piešķiršanas kārtība

Katrā izspēles roundā komandām tiek piešķirti divu veidu punkti: Raunda punkti un Kopējie punkti.

23.5. Kopējie punkti

- 23.5.1. Kāzusa analīzes Kopējie punkti: katrā izspēles raundā komandas kāzusa analīzes raunda kopējos punktus veido attiecīgās pozīcijas Kāzusa analīzes trīs izspēles tiesnešu vērtējumu summa. Komandas Kāzusa analīzes Izspēļu Kopējos punktus veido abu sagatavoto pozīciju Kāzusa analīzes sešu tiesnešu vērtējumu summa. Komandas Kāzusa analīzes Izspēļu Kopējie punkti tiek ņemti vērā, lai noteiktu Komandu ar labāko kāzusa analīzi.
- 23.5.2. Uzstāšanās Kopējie punkti: Katrā Izspēļu raundā Komandas Uzstāšanās Kopējos punktus veido trīs raunda tiesnešu vērtējumu summa.
- 23.5.3. Kopējo punktu summa: Katrā priekšsacīkšu raundā komandas Kopējo punktu summu veido Uzstāšanās kopējo punktu un Kāzusa analīzes Kopējo punktu summa attiecīgajā raundā. Komandas priekšsacīkšu Kopējo punktu summu veido Komandas visu priekšsacīkšu raundu Kopējo punktu summa.

23.6. Raunda punkti

- 23.6.1. Kāzusa analīzes Raunda punkti: Katrā izspēles priekšsacīkšu raundā kopē tiek piešķirti trīs Kāzusa analīzes Raunda punkti, ņemot vērā Kāzusa analīzes trīs tiesnešu augstāko, vidējo un zemāko vērtējumu. Raunda punkti tiek piešķirti salīdzinot komandu attiecīgo pozīciju Kāzusa analīzes vērtējumus (augstāko, vidējo un zemāko). Kāzusa analīzes Raunda punktu piešķiršanai tiek salīdzināti punkti, kas piešķirti par tās pozīcijas Kāzusa analīzi, kuru komanda pārstāv attiecīgajā priekšsacīkšu raundā (komandas, kas pārstāv pieteikuma iesniedzēju, Kāzusa analīzes tiesnešu vērtējums tiek salīdzināts ar komandas, kas pārstāv institūciju, kas izdevusi apstrīdēto aktu, Kāzusa analīzes tiesnešu vērtējumiem). Tā komanda, kuras augstākais, vidējais vai zemākais vērtējums ir augstāks, iegūst vienu punktu. Ja attiecīgās kategorijas vērtējumi abām salīdzināmajām komandām ir vienādi, abas komandas iegūst 0,5 punktus.
- 23.6.2. Uzstāšanās Raunda punkti: Katrā izspēles priekšsacīkšu raundā kopā tiek piešķirti seši Raunda punkti, ņemot vērā komandai atbilstoši 25.punktā norādītajai kārtībai piešķirto punktu salīdzinājumu. Komanda, kurai tiesnesis attiecīgā raunda ietvaros piešķīris lielāku punktu skaitu, saņem divus raunda punktus. Ja attiecīgais tiesnesis abām komandām piešķīris vienādu punktu skaitu, tad katra komanda iegūst vienu

Raunda punktu.

23.6.3. Raunda punktu summa: komandas Raunda punktu summu veido Uzstāšanās Raunda punktu un Kāzusa analīzes Raunda punktu summa.

23.7. Priekšsacīkšu labāko komandu noteikšana

Priekšsacīkšu rezultāti tiek noteikti pēc komandu priekšsacīkšu Raundu punktu summas. Ja Raundu punktu summas vairākām komandām ir vienādas, tad šīs komandas tiek sarindotas pēc priekšsacīkšu Kopējo punktu summas.

23.8. Priekšsacīkšu labākā oratora noteikšana

Katrā priekšsacīkšu Izspēļu raundā tiesas sastāvs vērtē ne tikai komandas darbu kopumā, bet arī oratoru sniegumu. Katrs tiesnesis vērtē katru komandas dalībnieku, piešķirot dalībniekam 1 – 10 punktus par sniegumu attiecīgajā izspēlē. Priekšsacīkšu labāko oratoru nosaka pēc vidējā iegūto punktu skaita, saskaitot vidējo iegūto vērtējumu katrā izspēles raundā.

24. Vērtēšana ceturtdaļfinālā un pusfinālā

Ceturtdaļfināla un pusfināla izspēlē komandas tiek vērtētas pēc 23.punktā minētajiem kritērijiem, bet nesaņem punktus, jo fināla dalībniekus nosaka tiesnešiem balsojot. Organizatori ceturtdaļfināla un pusfināla tiesnešiem var izsniegt komandu rakstiskās pozīcijas, lai iepazītos ar komandu rakstisko pozīciju kvalitāti. No katras ceturtdaļfināla izspēles viena komanda tiek izvirzīta dalībai pusfinālā. No katras pusfināla izspēles viena komanda tiek izvirzīta dalībai finālā. Lemjot par uzvarējušo komandu, tiesneši nedrīkst atturēties.

25. Vērtēšana finālā

Fināla izspēlē komandas vērtē pēc 23.punktā noteiktajiem kritērijiem, bet nesaņem punktus, jo uzvarētājus nosaka tiesnešiem balsojot. Uzvarējušī komanda tiek noskaidrota ar tiesnešu balsu vairākumu. Lemjot par uzvarējušo komandu, tiesneši nedrīkst atturēties.

26. Fināla labākā oratora noteikšana

Fināla Izspēles labāko oratoru izvēlas fināla tiesneši no fināla izspēles.

E. Noslēguma noteikumi

27. Izspēles mutvārdu daļas filmēšana un ierakstu veikšana

27.1. Organizētāji ir tiesīgi nodrošināt Izspēles mutvārdu daļas filmēšanu un citu ierakstu veikšanu un ir tiesīgi izmantot filmēšanas un citu ierakstu rezultātu publicēšanai. Izspēļu skatītājiem un citām personām ir atļauts filmēt un fotografēt tikai ar izspēles organizatoru atļauju.

27.2. Attiecībā uz izspēles organizēšanas ietvaros veikto personas datu apstrādi nodibinājums "Kārļa Dišlera fonds", reģistrācijas numurs: 40008211254, e-pasts: dislerafonds@gmail.com ir personas datu pārzinis. Iesūtot pieteikuma anketu, dalībnieki piekrīt to datu apstrādei ar mērķi organizēt izspēli un sniegt informāciju par to, sniedzot tādas personas datus kā vārds, uzvārds, izglītības iestāde, kurā mācās, e-pasts, tālrunis. Dalībnieku personas dati tiks glabāti kamēr tas ir nepieciešams, lai nodrošinātu izspēles norisi. Gadījumā, ja dalībnieks atsauc savu piekrišanu, dati tiks nekavējoties dzēsti.

27.3. Dalībnieks var jebkurā brīdī izmantot savas datu subjekta tiesības, piemēram, pieprasīt piekļuvi saviem datiem, labot tos vai lūgt dzēst vai ierobežot apstrādi attiecībā uz viņu. Tāpat dalībniekiem ir tiesības iebilst pret apstrādi un iesniegt sūdzību Latvijas Datu valsts inspekcijai.

28. Godalgas

28.1. Izspēļu noslēguma ceremonijā tiek godalgotas abas finālā iekļuvušās komandas, Izspēļu labākais orators, komanda, kura rakstveidā sagatavojusi kopsummā labāko pieteikuma iesniedzēja un institūcijas, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu pozīcijas argumentāciju. Visi Izspēles dalībnieki saņem atzinības rakstus un veicināšanas balvas.

28.2. Katra tiesneša individuāli piešķirto punktu skaitu priekšsacīkstēs, balsojumu pusfināla un fināla izspēlē, kā arī viedokli par Izspēles labāko oratoru dalībniekiem neatklāj.

29. Lēmumu galīgums

Ikviens ar Izspēli saistīts lēmums, ko pieņēmuši Izspēles tiesneši, ir galīgs un nepārsūdzams.

30. Atkāpšanās no Nolikuma noteikumiem

Īpašas nepieciešamības gadījumā Izspēles organizētāji ir tiesīgi pieņemt motivētu lēmumu par atkāpšanos no Nolikuma noteikumiem, par to iepriekš informējot Izspēles dalībniekus.

31. Atbildība par Nolikuma neievērošanu

31.1. Katrs Izspēles dalībnieks līdz fināla dalībnieku paziņošanas brīdim ir tiesīgs iesniegt Izspēļu organizētājiem izskatīšanai rakstveida sūdzību gadījumā, ja viņam ir zināms kāds Nolikuma pārkāpums.

31.2. Gadījumā, ja iesniegtā sūdzība ir pamatota un apmierināma, tad izspēles organizatoru komanda ir tiesīga no vainīgās komandas kopvērtējuma atskatīt ne vairāk kā 20 punktu vai piemērot citas soda sankcijas, tajā skaitā diskvalifikāciju īpaši smagu pārkāpumu gadījumā. Šādas soda sankcijas izspēles organizatoru komanda var piemērot arī pēc savas iniciatīvas konstatēta pārkāpuma gadījumā.

32. Lēmumu pārsūdzība

32.1. Izspēles organizatoru komandas lēmumus, kas ierobežo Nolikumā norādītās Izspēles dalībnieku tiesības vai attiecas uz **30.** un **31.2.** punktā minētajiem jautājumiem, Izspēles dalībniekiem ir tiesības pārsūdzēt organizatoru komandas vadītājam, iesniedzot par attiecīgo lēmumu motivētu rakstisku sūdzību.

32.2. Apelācijas padomi izveido izspēles organizatoru komanda uz Izspēles norises laiku.

32.3. Izspēles dalībnieki izspēles organizatoru komandas lēmumu var pārsūdzēt divas dienas pēc izspēles organizatoru komandas lēmuma paziņošanas, par to informējot izspēles organizatoru komandu. Organizatoru komandas vadītājs iesniegto sūdzību izskata 2 darba dienu laikā pēc sūdzības saņemšanas.

32.4. Organizatoru komandas vadītājs ar saviem lēmumiem neietekmē galīgo vietu sadalījumu.

PIELIKUMS



PIETEIKUMA ANKETĀ

2020.GADA KĀRĻA DIŠLERA XXII KONSTITUCIONĀLĀS TIESAS PROCESA IZSPĒLEI

Studiju iestāde (nosaukums, pilsēta)*:

Devīze (nosaukums)*:

Komandas dalībnieki *

Nr.p.k.	vārds, uzvārds	Tālr.:	e-pasts
1. – kapteinis	[jāaizpilda obligāti]	[jāaizpilda obligāti]	[jāaizpilda obligāti]
2.	[jāaizpilda obligāti]	[jāaizpilda obligāti]	[jāaizpilda obligāti]
3.	[jāaizpilda obligāti]	[jāaizpilda obligāti]	[jāaizpilda obligāti]

Treneris [ja nav, zemāk norādīto aili izdzēst]:

Nr.p.k.	vārds, uzvārds	Tālr.:	e-pasts
1.			

Ar šo apliecinām, ka esam iepazinušies ar Nolikumu un Pieteikuma anketā norādītā informācija ir patiesa.

Aizpildīšanas datums*:

* – AIZPILDĀMS OBLIGĀTI